

GoAnimate

<http://goanimate.com/>

- Εργαλείο που επιτρέπει τη δημιουργία Animated Videos
- Προσφέρει έτοιμους χαρακτήρες, οι οποίοι κουνάν τα χείλη τους καθώς μιλούν και μετακινούνται στο χώρο.
- Όλα τα βίντεο μπορούν να επενδυθούν με μουσική υπόκρουση και εφέ
- Δημοσίευση των video σας σε οποιοδήποτε blog, ιστοσελίδα ή διαδικτυακό προφίλ, στο Twinspace.
- Είναι δωρεάν υπηρεσία και παρέχει τη δυνατότητα δημιουργίας βίντεο για την επιχείρησή σας, για το σχολείο και για προσωπική χρήση, just for fun!

Δημιουργία Animated Videos

Περιγραφή δραστηριότητας:

1. Δημιουργία ενός δωρεάν λογαριασμού στο GoAnimate
2. Στη συνέχεια πρέπει να αποδεχτείτε στο email σας το λογαριασμό σας και να τον ενεργοποιήσετε.
3. Είστε πλέον στη δική σας πλατφόρμα εργασίας του GoAnimate
4. Δημιουργία ενός δικού σας GoAnimate
5. Επιλέξτε το φόντο, τα σκηνικά, τους ήρωες, τη μουσική υπόκρουση.
6. Προσθέστε φωνή ηχογραφώντας τη μέσω τηλεφώνου ή μικρόφωνου του Η/Υ, ή πληκτρολογώντας κείμενο (ηλεκτρονική ανάγνωση ακόμη και στα ελληνικά!) ή ανεβάσετε ένα αρχείο ήχου
7. Γράψτε το δικό σας σενάριο και τους διαλόγους μεταξύ των ηρώων σας
8. Αποθηκεύστε και δημοσιεύστε το βίντεο σας σε μία ιστοσελίδα σας, είτε άμεσα, μέσω ενσωματωμένων εργαλείων, σε συγκεκριμένες ιστοσελίδες κοινωνικής δικτύωσης σας (όπως Facebook, blogspot, twitter, κ.α.), είτε έμμεσα, αντιγράφοντας απλά τον κώδικα HTML και εισάγοντας τον στην ιστοσελίδα σας (π.χ. στο Twinspace του έργου σας eTwinning).

Παράδειγμα: Θέμα δραστηριότητας (για το μάθημα της ξένης γλώσσας):

Οι μαθητές πρέπει να φτιάξουν ένα βίντεο-κόμικς, μία αστεία σκηνή η οποία θα διαδραματίζεται μέσα στην τάξη μεταξύ μαθητών και καθηγητή. Σε αυτήν πρέπει να χρησιμοποιήσουν τα τροπικά ρήματα (πρέπει, οφείλεις, ... και την προστακτική.

Στόχος της δραστηριότητας:

Δημιουργική παραγωγή γραπτού/προφορικού λόγου, χρήση των ΤΠΕ στο μάθημα της ξένης γλώσσας, ενεργοποίηση της φαντασίας και της δημιουργικής έκφρασης των μαθητών, κινητροποίηση των μαθητών.

Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=xTGzFdmOlvk>

